

CROMA 7R



Instalación y atención

Mantenimiento

Para reducir el riesgo de choque eléctrico o incendio, no exponga esta unidad a la lluvia ni a la humedad.

El uso intermitente ampliará la vida útil de la unidad.

Por favor, borre el ventilador, la red del ventilador y la lente óptica con el fin de mantener un buen estado de trabajo

No utilice el alcohol ni ningún otro solvente para limpiar la carcasa.

Declaración -

El producto tiene un rendimiento perfecto e integridad de embalaje. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente con las instrucciones de advertencia y de funcionamiento como se indica. No nos hacemos responsables Por daño a causa de uso indebido. Cualquier daño resultante de un uso indebido no será cubierto por la garantía. Cualquier fallo o problema causado no seguir el manual tampoco ser cubierto

Nota: Toda la información está sujeta a cambios sin previo aviso.

Medidas de seguridad -

Con el fin de garantizar la vida del producto, por favor no lo ponga en los lugares húmedos o Temperaturas mayores a 60°.

Monte siempre esta unidad en una soporte seguro y estable.

La instalación y el desmontaje debe estar a cargo de un ingeniero profesional.

El uso de la lámpara debe hacerse en una tasa de cambio de voltaje dentro de si 10%, si el voltaje es demasiado alto acortar la vida de la luz. Si no es suficiente no funcionará correctamente

Por favor, reiníciela 20 minutos después de apagar la luz, hasta que se enfrié completamente. La conmutación frecuente reducirá la vida útil de las lámparas y las bombillas.

Con el fin de asegurarse de que el producto se utiliza bien, por favor lea el manual cuidadosamente.

Indicaciones técnicas

Lampara: Bombilla 230W (vida: 2200 horas Temperatura de color: 8000K)

Modo de canal: 16 / 20CH DMX512

Pan Scan: 540 ° (16 bits) : Corrección eléctrica Tilt Scan: 270 ° (16bit) Corrección eléctrica

Rueda de color: una rueda de color, 14 tipos de fichas de color en una rueda de color

Gobos: 14 gobos + blanco.

Gobo giratorio: 7 gobos + blanco.

Rueda de efectos: Rotación de ocho prismas, efecto de movimiento, congelamiento.

Efecto arco iris

0-100% atenuación mecánica, regulación mecánica v regulación libre disponible.

Control disponible de Efecto estrobo.

Angulo de apertura: 0-4°

Protección contra sobrecalentamiento

Alimentación: 127V, 60Hz.

Consumo: 360W Nivel de IP: IP20

Lastre magnético y corriente AC / DC Tamaño del producto: 430x430x560mm

Peso neto: 16.9 KG



. Touch Enable: Desactiva o activa la función táctil.

ON--> activa la función táctil. (Predeterminado)

OFF--> desactiva la función táctil.

. Touch adjust: Ajusta la función táctil. Normalmente, no introduzca este elemento.

TEST--> Modo de prueba

Ingrese la página como se muestra en la figura 10, la luz entrará en modo de prueba, en este modo, la luz no recibe los datos para el controlador DMX:

PAN: range for 0 to 255; GOBO: range for 0 to 255;.

TILT: range for 0 to 255; PRISM: range for 0 to 255;.

FOCUS: range for 0 to 255; FROST: range for 0 to 255;.

COLOR: range for 0 to 255; STROBE: range for 0 to 255;.

ADVA-->Advanced: Set Light Run Parameter_

Introduzca la página como se muestra en la figura 10, establezca el parámetro de luz:

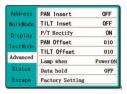




Figura 11 Pag. de parámetro Run

Figura 12 Estado de la Pag.

Pan Invert: Revierte el mov PAN

OFF--> Pan Movimiento normal.(Default)

ON--> Movimiento inverso PAN.

Tilt Invert: Revierte el movimiento

TILT OFF--> Tilt Normal move. (Default)

ON--> Reverse Tilt move.

P/T Rectify: Desactiva o habilita la función de rectificación de posición.

OFF--> **Desactivar**P/T rectify

ON--> Habilitar P/T rectify-(Predeterminado)

Pan Offset: Ajusta la posición original de PAN. Predeterminado: 10 Tilt Offset: Ajusta Tilt a la posición original Predeterminado: 10 Lamp when: PowerON--> Enciende la lámpara .(Predeterminado)

RstDone--> Enciende la lámpara después de reiniciar

Manual--> Encendido manual .

Data hold:

OFF--> Cuando no haya señal DMX, regresa a la posición intermedia.

ON--> Cuando no hay señal DMX, se detiene en la posición final.

Factory Setting: Restaurar todos los parámetros a la configuración de fábrica.

STAT-->Status: View Status

Ingrese la página como se muestra en la figura 12.

Work Mode: Mostrar el modo de trabajo actual.

Address: Muestre la dirección actual.

Vercion: Muestre la versión de la lámpara.

Elapse: Horas de trabajo después de encendida.

Tatol: Las horas acumuladas de operación



Figura 12 Ver estado







Fixed Gobo

Rotating Gobo

Color Wheel

MODE--> Work Mode: Set Light Work Mode

Ingrese la página de ' work mode' como se muestra en la figura 8 y modifique la configuración. Puede configurar el modo de trabajo ligero, la lámpara de control y el modo DMX.

DMX Ctrl: Elija para configurar el modo DMX,

Auto Run: Elija para configurar el modo Auto Mode, **Sound Ctrl:** Elija para configurar el modo Sound Mode,

 $\mbox{M/S Choose:}$ Disponible solo en modo 'AUTO RUN' or 'SOUND Ctrl' .

ON--> Master. (Los datos se enviarán a otra slave lamp inmediatamente.)

OFF--> Slaver. (NO envía datos a otra lámpara mediante el cableDMX). (Predeterminado)

Light Switch:

ON--> Enciende la luz, OFF--> Apague la luz.

Channel Qty: Soporte de la luz 2 DMX Channel mode: muestra o extensión. Simple --> 16CH. (Default)

Expand--> 20CH (or null).

DISP-->DISPLAY: Set Display _

Soporta 2 idiomas, rotación de display, Escriba la como se muestra en Figura 9 para establecer el parámetro:

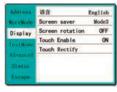




Figura 9 Pag . Display

Figura 10 Pag.Test

Language: Inglés / 中文.

Screen Saver: Cuando el panel está inactivo (mas de 10 seg), La pantalla entrará en estado de ahorro.

OFF--> No hay protector de pantalla.

Mode1--> Modo de ahorro de energía, apagar la pantalla.

Mode2--> Muestra la dirección actual.

Mode3--> Muestra el icono y el modo de trabajo actual. (Predeterminado)

Screen Rotation: Rotación de display (pantalla)

ON--> Pantalla normal . (Predeterminado)

OFF-->Gira la pantalla 180°.



Conexión del cable(DMX)

Utilice un cable conforme a las especificaciones EIA RS-485: 2-pole twisted, blindado, 1200hm de impedancia característica, 22-24 AWG, baja capacidad. No utilice cable de micrófono u otro cable con características diferentes a las especificadas. Las conexiones finales se deben realizar utilizando conectores macho/hembra tipo 3 XLR. La terminación debe insertarse en el último proyector con una resistencia de1200hm (1/4 W mínimo) entre las terminales 2 y 3.

IMPORTANTE: Los cables no deben hacer contacto entre sí o con la carcasa metálica de los conectores. La carcasa en sí debe estar conectada a la trenza del escudo y para anclada a 1 de los conectores.



Figure 1 DMX Cable connection

Aparejo (opcional)_

Este equipo puede colocarse y fijarse mediante abrazadera en todas las direcciones del escenario. El sistema de bloqueo hace que sea fácil de sujetar al soporte.

¡Atención! Se necesitan dos abrazaderas para fijar el equipo. Cada abrazadera está bloqueada por un cierre de 1/4 tipo. El sujetador solo puede bloquearse en sentido del reloj.

¡Atención! Fije una cuerda de seguridad al orificio adicional de la pieza de aluminio lateral. El accesorio secundario no se puede colgar en el mango de entrega. Asegure el equipo en al soporte.

Asegúrese de que la arquitectura puede soportar 10 veces el peso de todo el equipo.

Compruebe si la abrazadera de aparejo (sin incluir la que está dentro) no se encuentre dañada, Y que pueda soportar 10 veces el peso de todo el equipo.

Los tornillos para sujetar deben fijarse firmemente. Tome un tornillo M12 (grado 8, 8 o superior) para sujetar el soporte. Cada abrazadera esta ajustada por un seguro de ¾. Gire en sentido del reloj. A continuación, instale otra abrazadera.

Nivele los dos puntos colgantes en la parte inferior de la abrazadera. Inserte el sujetador en la parte inferior, bloquee los dos accesorios diseñados para las abrazaderas.

Instale cable de seguridad que soporte al menos 10 veces el peso del equipo La parte terminal del equipo está diseñado para las abrazaderas.

Asegúrese de que el bloqueo de giro/inclinación esté desbloqueado. Mantenga el equipo a más de 1m de del entorno.

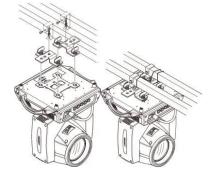
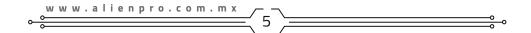


Figura 2 Instalacion



Breviario

El diagrama del panel de luz mostrado como figura 3, El área izquierda es la pantalla TFT, soporte táctil, y el área derecha es KEY, tanto el soporte táctil como KEY pueden operar luz y ajustes

La pantalla y la operación al igual que ' en Android, toque el elemento a establecer o para modificar la configuración. Nota: para evitar dañar en la pantalla TFT, no se puede utilizar objetos afilados.

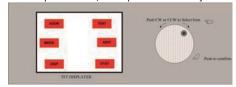


Figura 3 Diagrama del panel

Operación _

Opere la luz con Touch o KEY

.El área izquierda es la pantalla TFT, toque, el elemento o valor con el dedo para completar el funcionamiento de ajuste de la luz establecido (parámetros) o ver el estado de la luz.

.El área en el lado derecho es 4 KEY, sirve como interfaz de entrada auxiliar, si deshabilita la función táctil, KEY se puede elegir para establecer el parámetro.

Configuración del valor de parámetro

Cuando el elemento es seleccionado el valor debe modificarse, el cuadro de diálogo que se muestra en la figura 4 aparecerá



Figure 4 Dialogo ajustes de valor

Modify value: Puede modificar rápidamente el valor a través de tirar de la barra deslizante a la posición deseada, haga clic en el botón de "up" o "down" con el dedo en el lado derecho para establecer el valor exacto deseado, otra manera es usar roll encoder en el lado derecho del panel.

Apply value: Cuando el valor se ha modificado, presione la parte inferior de 'apply 'en la esquina izquierda p aplicar a la luz, no se ha guardado.

Save Value: En cualquier momento, haga clic en la esquina inferior derecha del botón "OK", el ajuste se guardará en la memoria interna.

Configuración de parámetros boléanos

Cuando se seleccione el parámetro Boolean value (como ON o OFF), puede modificar directamente la configuración dando click en el elemento correspondiente, el ajuste se guardará en este momento. Cuando el parámetro es un elemento clave, seleccione el elemento correspondiente, un cuadro de diálogo aparecerá (figura 5) seleccione "OK" para confirmar.





Figure 5 Dialogo confirmar

Sub Menú (Parámetro)

Seleccione el elemento en el menú principal, introduzca el submenú correspondiente, que se muestra en la figura 6, el submenú 6 incluye "clase de parámetro" y estado

ADDRESS: Ajusta dirección de la luz DMX.

WORKMOD: Ajusta la luz a modo de trabajo, master o slave mode cuando se encuentra en modo automático.

DISPLAY: Ajusta la pantalla con parámetros, ej. seleccionar idioma.

TEST: Se utiliza para probar la luz, modificar los datos del canal DMX para probar la función correspondiente de tabla de funciones de canal de referencia.

ADVANCE: Ajusta la luz al parámetro de ejecución.

STATUS: Ver el estado actual de luz.



Figura 6 Menú Parámetros

Operación y instrucción de parámetros

A través de la siguiente operación, ingrese el submenú (menú de parámetros) que se muestra en la figura 6

- . En el menú principal, seleccione 1/6 botón de función en el menú de parámetros correspondientes
- . En el submenú (page), seleccione el elemento principal en el lado izquierdo de la pantalla, puede cambiar al submenú correspondiente (page) rápidamente.

ADDR--> Address: Establecer dirección DMX

Seleccione "ADDR", para entrar a la página de configuración de dirección DMX, rango de 1 a 512,el código de dirección no debe ser mayor que el rango(512- cantidad de canales), de lo contrario, la luz no se controlará. A continuación se muestra la operación:

Ingrese a la página de dirección DMX, como se muestra en la figura 7, haga clic en el área en blanco en el lado derecho de la pantalla aparecerá el cuadro de diálogo emergente como en la Fig. 4, modifique el valor, luego haga clic en 'ENTER' para confirmar y guardar el código de dirección DMX.



Figure 7 Direccion DMX



Figure 8 Modo de trabajo



